УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации

МР «Койгородский»

от 12 мая 2023г № 22/05

(Приложение №1)

# ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении состязаний в коми национальной игре**

**«Играем в шег», в рамках фестиваля «Край северных увалов, край чудес», в честь образования Республики Коми**

1. **Общие положения**
   1. Положение является основанием для проведения коми национальной игры на выявление лучшего игрока района (далее – Состязание) в рамках фестиваля «Край северных увалов, край чудес», в честь образования Республики Коми.
   2. Цели состязаний: изучить и популяризировать национальную игру «Шег».
   3. Задачи состязаний:

* Собрать материал и изучить варианты правил игры на косточках, изучение правил игры «Шег» в Койгородском районе;
* обучение специалистов клубных объединений Койгородского района правилам игры «Шег»;
* проведение Шег – турниров на базе клубных формирований района и выявление самого сильного игрока;
* проведение итогового состязания на выявление победителя во время Фестиваля «Край северных увалов, край чудес»;
* Организовать досуг населения;
* Создать условия для возникновения живого общения.

1. **Организаторы соревнований**

2.1. Организаторами состязаний являются Управление культуры, физической культуры и спорта администрации муниципального района «Койгородский»; Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Койгородский краеведческий музей», Муниципальное Бюджетное учреждение культуры «Койгородское централизованное клубное объединение».

2.2. Организаторы формируют оргкомитет состязаний, который:

- разрабатывает семинар по обучению игре на базе Койгородского краеведческого музея игры в «Шег» в Койгородском районе (Приложение 1);

- назначает ответственного на территории населенных пунктов района и закрепляет за ним ответственность за игровой инвентарь, судейство, оформление результатов игры (протокол) (Приложение 2) и возврат игрового инвентаря в Койгородский краеведческий музей;

- следит за соблюдением сроков проведения игры в районе;

- обеспечивает общую организацию мероприятий (ведет регистрацию участников, обеспечивает их игровым материалом);

- проводит награждение победителей соревнований в населенных пунктах и главного победителя в итоговой игре.

**3. Время и место проведения**

3.1 Состязания «Играем в шег» проводятся **с** **01 июня по 10 августа 2023 года по графику** (Приложение 3)по выявлению победителей в населенных пунктах.

3.2. **19 августа 2023 года** состоится турнир по выявлению главного победителя района на площадке **«Клубный дворик» с.Койгородок.**

3.3. Оргкомитет соревнований оставляет за собой право изменять дату и время проведения итоговой игры.

**4. Участники и условия участия**

4.1. В игре могут принять участие люди в возрасте от 6 лет.

4.2. Регистрация участников игры осуществляется организаторами шег - игры в населенных пунктах района.

4.3. За участие в игре плата с участников не взимается.

**5. Программа проведения заключительного мероприятия на выявление победителя состязания «Играем в шег»**

5.1. 19 августа 2023 года на площадке **«Клубный дворик» с. Койгородок** состоится финальная игра среди победителей в населенных пунктах.

5.2. По итогам проведения турнира состоится награждение победителя и призеров игры.

5.3. Финансирование Конкурса осуществляется по отрасли «Культура» за счет средств Гранта Главы Республики Коми на право проведения на территории мероприятий в рамках празднования Дня образования Республики Коми, предусмотренные в бюджете МО МР «Койгородский».

**6. Контакты для связи с организаторами**

6.1. Члены оргкомитета Состязания:

- Управление культуры, физической культуры и спорта АМР «Койгородский» 8-8-2132-9-11-27;

Чугаева Любовь Юрьевна – ведущий инспектор КФК и С АМР «Койгородский»;

- МБУК «Койгородский краеведческий музей» 88213291830; Половинкина Елена Васильевна – И.о. директора;

- МБУК «Централизованное клубное объединение» 88213291408

6.2. Контактные данные для связи с оргкомитетом:

- электронная почта: koi.museum@mail.ru;

Приложение 1

к Положению

**Правила игры «Шег» в Койгородском районе**

**Шег** – коми игра в кости. Её название происходит от слова «ыж шег» — так по-коми называются суставы передних ног овец, расположенные над копытами.

Участвуют в игре от 2 до 4 человек. Игроки располагаются за столом с 4-х сторон. И во время игры не имеют права передвигаться.

Сначала игроки определяют очередность в игре: каждый берет кость и бросает на стол.

ПОЗИЦИИ:

**1 .«стол»** (верх с ровной стороной)  
**2. «алик»** (верх с двумя маленькими ямками)  
**3. «чистый»** (верх с выпуклой стороной)

**4. «горъя»** (верх с одной большой ямкой).

У кого выпадает первая (главная) позиция – «стол», тот начинает игру первым. Вторым ходит игрок, у которого выпадает «алик». Третьим – «чистый». Последним – «горъя».

Если выпадают две кости с одинаковой позицией, то между этими игроками производится вновь жеребьевка.

После установления очередности, первый игрок собирает в ладони все косточки (40 штук) и раскидывает на столе. Намечает ход, высматривая кости, упавшие на стол в одинаковой позиции. Дальше его задача - с помощью большого и указательного пальцев выбить с одинаковой позицией кость, не задев другие. Т.е. **щелкать только по лежащим в одинаковом положении косточкам:** «стол» в «стол», «алик» в «алик» и т.д. Если игрок попадает, то забирает одну из костей и продолжает выбивать дальше. Если промахивается или задевает третью кость, то ход переходит к следующему игроку.

Следующий игрок снова собирает все кости (оставшиеся на столе) в ладони и бросает на стол. Снова высматривает одинаковые позиции (расположение) костей и приступает к игре.

Выполненный впустую щелчок также считается ходом, и право щелкать переходит к другому игроку.

Если на столе остаются косточки разных позиций, а игрок до этого выбил косточку, то он продолжает игру: собирает оставшиеся косточки, и снова бросает.

Игра заканчивается, когда последние две косточки падают на одинаковые стороны – «позиции», и игрок делает точный щелчок.

Когда все 40 костей выбиты, каждый игрок подсчитывает количество костей, выбитых им.

У кого оказывается большее число выбитых костей, тот и выиграл.

Приложение 2

к Положению

ПРОТОКОЛ

проведения игры «Шег» в \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(населенный пункт)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО игрока | Дата проведения игры | Занятое место |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Приложение 3

к Положению

ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ СОСТЯЗАНИЯ «ИГРАЕМ В ШЕГ» В КОЙГОРОДСКОМ РАЙОНЕ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № по п/п | Населенный пункт | Дата начала проведения игр | Дата окончания проведения игр |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |